

Für ein solides und stabiles System

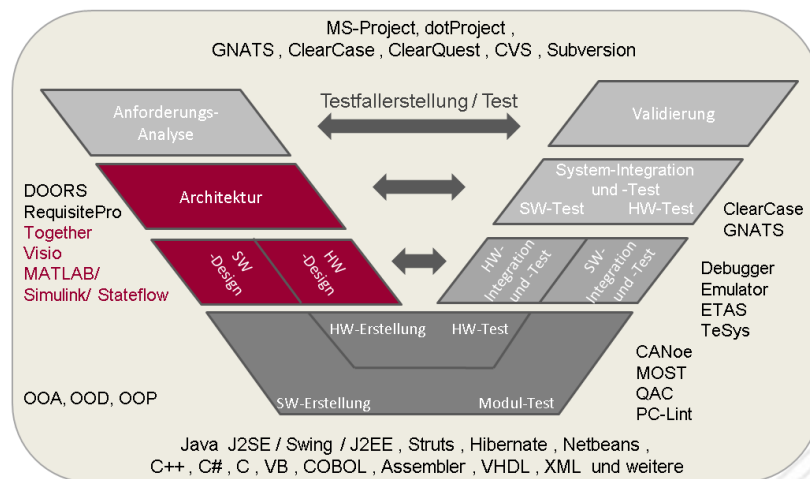
Eine Software-Architektur ist eine der Architekturtypen in der Informatik und beschreibt die grundlegenden Komponenten und deren Zusammenspiel innerhalb eines Software-Systems.

Eine Definition von Helmut Balzert beschreibt den Begriff als „eine strukturierte oder hierarchische Anordnung der Systemkomponenten sowie Beschreibung ihrer Beziehungen“

Im Rahmen der Software-Entwicklung repräsentiert die Software-Architektur die früheste Softwaredesign-Entscheidung (Architekturentwurf). Sie wird wesentlich durch Software-Qualitätskriterien, also nicht-funktionale Eigenschaften wie Modifizierbarkeit, Wartbarkeit, Sicherheit oder Performance bestimmt. Unsere Software-Architekten gestalten erfolgreich eine anforderungsgerechte Architektur.

Wichtige Grundlagen sind:

- Erweiterbarkeit
- Wartbarkeit
- Wiederverwendbarkeit
- Verteilung
- Effizienz
- Einfache Einarbeitung
- Vereinfachung von make-or-buy -Entscheidungen
- Planbarkeit



Die erfahrenen Architekten der ESE

- helfen Ihnen, Ihre fachlichen Anforderungen in Software-Architekturen umzusetzen.
- sorgen für eine gute Integration der Software-Architektur in Ihre Unternehmensstruktur und Ihre Geschäftsprozesse.
- beraten Sie bei der Auswahl, Nutzung oder eigenen Implementierung von Frameworks.
- helfen bei der Entscheidung der Frage, ob man Open Source oder proprietäre Fremdkomponenten nutzt.
- geben Ihre Erfahrung an Ihre Mitarbeiter weiter.
- helfen bei der Umsetzung von nicht-funktionalen Anforderungen (z.B. Performance) in der Software-Architektur.
- unterstützen Sie bei der Einführung und Anwendung von UML/Case Tools.